

Diseño, Territorio e Inteligencia Colectiva

DISEÑO.CIVICO

<http://escolainnovaciocivica.com/> | [@Innovaciocivica](https://twitter.com/Innovaciocivica)



imagen de Zuloark editada por Domenico Di Siena con logo diseñado por Francesco Cingolani

El Diseño Cívico promueve dinámicas colaborativas para conseguir soluciones colectivas pensadas para el bien de una comunidad. El objetivo es trabajar sobre el desarrollo de proyectos cívicos es decir proyectos relacionados con la ciudadanía entendida como colectividad política.

Se puede entender como la fusión de muchas disciplinas; entre ellas podemos hacer referencia a: Service Design, Planeamiento y Diseño Urbano, Arquitectura, Diseño Industrial y Gráfico, Policy Making, Diseño Social, Placemaking, Desarrollo Web, Relational Design, Ciencias Políticas, Periodismo, Ciencia de Datos, Interaction Design, Sociología, Antropología, User Experience, Economía Urbana, Pedagogía Urbana, Geografía...

Los resultados de un Diseño Cívico pueden ser Servicios, Espacios, Relaciones, Sistemas, Herramientas, Dispositivos, Métodos, Procesos, Estrategias, Políticas, Contenidos Audiovisuales y Aplicaciones Web y Móviles.

El Diseño Cívico, es un diseño necesariamente territorializado que incorpora en sus dinámicas la dimensión híbrida del territorio, es decir su componente material junto con su



esfera digital, y la dimensión glocal, es decir su relación con el entorno más próximo sin olvidar su conexión/dependencia con el ámbito global.

La definición de una solución/producto/servicio final es solo uno de los posibles caminos. El Diseño Cívico, nos proyecta hacia resultados inesperados gracias a la participación de muchas personas que colaboran en base a una estrategia y unos métodos de partida, que cambian y si adaptan en función las relaciones humanas y los resultados de los trabajos.

El curso

L'Escola d'Innovació Cívica acoge esta edición de un curso online sobre Diseño Cívico en castellano.

El curso propone un recorrido para descubrir una nueva idea de Diseño basada en la hibridación de diferentes disciplinas, asociada a una importante reflexión sobre la territorialidad y los procesos de Inteligencia Colectiva.

Estructura del curso

26 sesiones de 20 minutos

2 meses

Sesiones live en streaming

1 foro de debate para los participantes (slack)

Laboratorios temáticos de trabajo

Temario

Introducción

1. Por qué y para qué Diseño Cívico e Innovación Cívica

Periodo histórico de transformación y transición

Transdisciplinariedad y crisis de las profesiones

Problemática con el concepto de Innovación Social

Dimensión política

15m, post-representatividad y municipalismo

Ciudadanías Emergentes y Co-design

Redescubrimiento del procomún

El papel de la tecnología



Tecnología

- 2. Hibridación Físico-Digital**
- 3. El papel de la tecnología**
- 4. Mobile Apps e Internet Móvil**

Comunicación

- 5. Comunciación en Red**
- 6. Periodismo Ciudadano**
- 7. Transparencia y accountability**

Política

- 8. Adhocracia**
- 9. Multipernencia**
- 10. Extitución**
- 11. Democracia Liquida**

Sociedad & Cultura

- 12. Espacios para la cultura**
- 13. Espacios Cívicos y Ciudadanía Prosumer**
- 14. Identidad Local**
- 15. Procomún y Colaboración**

Economía

- 16. Economía Colaborativa**
- 17. Economía Glocal**
- 18. Bancos del tiempo y Monedas alternativas**

Territorio

- 19. Urbanismo Open Source**
- 20. El Barrio y el Ambient Awareness**
- 21. Dimensión Glocal**
- 22. Ciudad Compartida**

Inteligencia Colectiva

- 23. Procomún, ni público ni privado**
- 24. Multitud Conectada**
- 25. Inteligencia Colectiva Situada**



Civic Design

- 26. Qué es el Civic Design**
- 27. Quién es y qué hace el Civic Designer**
- 28. Civic Design Method**
- 29. Placemaking**
- 30. Un ejemplo: Dreamhamar**